



Classi 2.0

La scuola è  
meravigliosa!  
Impariamo  
assieme  
utilizzando il  
tablet

Perchè un tablet?

perchè è uno strumento leggero, facilmente trasportabile, con touch screen, fortemente orientato alla multimedialità, mentre il computer comporta la fruizione da una postazione fissa e la gestione del mouse (con un sovraccarico cognitivo dovuto all'impegno di coordinazione visuomotoria che l'uso del mouse presuppone).



indice

# Introduzione della Dirigente

Dott.ssa **Gabriella Badà**

## Il Progetto Classi 2.0

- Potevano partecipare al bando le scuole statali di ogni ordine e grado.
- Ciascun istituto poteva candidare max due classi.
- I docenti assegnati alla classe individuata dovevano aver sostenuto specifica formazione inerente l'uso delle TIC e/o - sempre con riferimento all'uso delle tecnologie nella didattica - che abbiano ricoperto ruoli di docenza/tutoraggio in corsi di formazione
- Si deve prevedere il coinvolgimento delle classi che fino al compimento del loro ciclo di studi e la continuità del team dei docenti



Punto n° 1

# Le principali caratteristiche del progetto:

- Responsabilizzazione per la gestione del dispositivo,
- rinforzo attività didattiche attraverso il gioco,
- realizzazione mappe per lo studio,
- ricerca informazioni,
- condivisione di materiali.



Punto n° 2

Compito dei docenti:

Sfruttare la risorsa in  
parallelo con altri strumenti  
didattici (libri, quaderni,  
lavoro di gruppo)

Punto n° 3

## Compito delle famiglie:

- dare importanza allo strumento,
- consultare l'agenda,
- Verificare che vengano svolta le autorizzazioni

Anno | Mese | Settimana | Giorno | Elenco | Oggi | 🔍 | + | ⋮

< Dic | Gennaio 2015 | Feb >

lan	mar	mer	gio	ven	sab	dom
29	30	31 San Silvestro	1 Capodanno	2	3	4
5	6 Epifania	7	8 riunione genitori	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	1
2	3	4	5	6	7	8

31  
Nessun evento

Le attività o gli eventi verranno visualizzati qui dopo essere stati creati toccando quest'area.



Punto n° 4

Compito degli alunni:

- mettere in carica il dispositivo,
- eseguire le esercitazioni richieste,
- consultare l'agenda e la posta,
- scaricare materiali,
- conservare con cura il dispositivo.



Punto n° 5

Compito degli alunni:

- mettere in carica il dispositivo,
- eseguire le esercitazioni richieste,
- consultare l'agenda e la posta,
- scaricare materiali,
- conservare con cura il dispositivo.



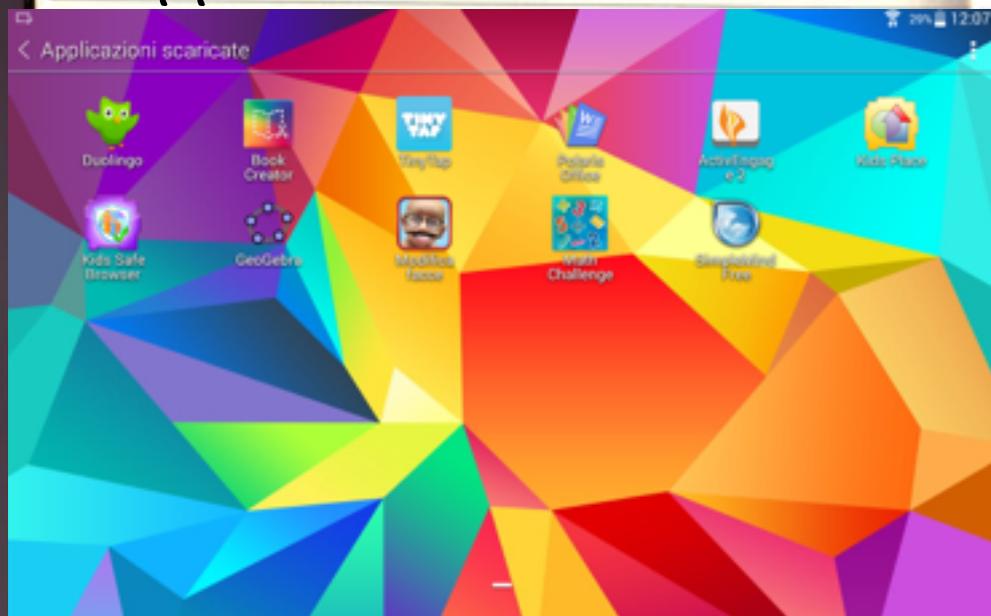
Punto n° 6

Gradualità dell'utilizzo :

all'inizio il tablet a casa solo il  
venerdì

Punto n° 7

## App installate:



- duolingo per inglese,
- activengage per le verifiche in classe,
- geogebra per la geometria,
- book creator per creare libri,
- math challenge per esercitarsi giocando in matematica
- modifica facce per giocare con le caricature
- tinytap per creare piccoli giochi interattivi
- simple mind per creare mappe concettuali
- polaris office per scrivere, per elaborare grafici

Punto n° 8

ambiente protetto sia per le app che  
per la navigazione con Kid safe  
browser e Kids place



Sicurezza navigazione:



Punto n° 9

Rinforzo e recupero per  
bambini con difficoltà:

- Rinforzo per i bambini con difficoltà,
- aiuto per bambini dsa (lettore di testo)



Punto n° 10

# LIM

Le lezioni utilizzate a scuola sulla LIM possono essere salvate come pdf e messe su dropbox a disposizione dei bambini (in caso di assenze è uno strumento in più )

Punto n° 11

# ASSICURAZIONE e dichiarazione dei genitori

- I tablet saranno coperti da danni e furti con il contributo di 14 €.
- Consegna del tablet dopo la firma della dichiarazione e il versamento della quota assicurativa.